



Microscopie photonique

![](_page_1_Figure_0.jpeg)

![](_page_1_Figure_2.jpeg)

![](_page_2_Picture_2.jpeg)

Microscopie photonique Formation de l'image

Microscopie confocale

Microscopie conventionnelle

### Microscopie confocale - PSF réelle Microscopie photonique

![](_page_3_Picture_2.jpeg)

Imagée avec objectif 63x 1.4NA échantillonnage 100x100x100nm **Bille diamètre 200nm** 

Yves Usson 2000

#### Image 256x256 Fluorescence confocale

![](_page_4_Picture_3.jpeg)

#### Image 256x256 Fluorescence conventionnelle

![](_page_4_Picture_5.jpeg)

## Mieroscopie photonique

Comparaison Conventionnel/Confocal

![](_page_5_Figure_2.jpeg)

sommet commun

![](_page_5_Picture_4.jpeg)

# Connexité (voisinage) dans un volume numérique

![](_page_5_Figure_6.jpeg)

![](_page_5_Figure_7.jpeg)

![](_page_5_Figure_8.jpeg)

Pile de sections numérisées

Description des données 3D

Microscopie photonique

facette commune

VOXe1

arête commune

![](_page_6_Picture_1.jpeg)

## Microscopie 3D -Sections orthogonales

![](_page_7_Figure_2.jpeg)

Limites des méthodes d'acquisition en microscopie confocale

Modes de microscopie limités

Profondeur d'observation limitée par les propriétés des objectifs

Photodégradation des fluorochromes

Absorption de la lumière par le specimen

Atténuation du signal lumineux par l'optique du microscope

Bruits photonique et électronique

Déformations dues aux différences d'indice de réfraction

![](_page_9_Figure_2.jpeg)

38 40

## Fluorescence - Nature du bruit photonique Microscopie photonique

### Moyennage de 32 trames

### Moyennage de 4 trames

![](_page_10_Picture_4.jpeg)

![](_page_10_Picture_5.jpeg)

Amélioration du rapport signal/bruit

Microscopie photonique

Image 256x256 : 1 trame durée : 0,5 s/trame

5µm

Vue latérale après compensation par une fonction log-logistique (Rigaut et al., 1991)

Axe<mark>optique</mark> (50μm)

![](_page_11_Picture_3.jpeg)

Intensité moyenne

![](_page_11_Figure_5.jpeg)

![](_page_11_Picture_7.jpeg)

![](_page_11_Figure_8.jpeg)

### Absorption de la lumière par le specimen Microscopie photonique

lumière sont altérées

Temps en min.

Axe optique Les molécules de fluorochrome situées dans le double cône de 100

Intensité de fluorescence

d'une préparation homogène

Photodégradation

Photodégradation de la fluorescence

Microscopie photomique

![](_page_13_Figure_2.jpeg)

# Microscopie photomique

Restauration de la résolution par déconvolution

Spermatozoïde démembrané de Xenopus laevis incubé dans un extrait d'oeuf Etude de la cinétique de recondensation chromosomique (1h30) Marquage YOYO (de la Barre & Dimitrov)

![](_page_14_Picture_5.jpeg)

Sections XY

![](_page_14_Picture_7.jpeg)

Données

![](_page_14_Picture_9.jpeg)

![](_page_14_Picture_11.jpeg)

![](_page_14_Picture_12.jpeg)

![](_page_14_Picture_13.jpeg)

![](_page_14_Picture_14.jpeg)

![](_page_14_Picture_15.jpeg)

![](_page_14_Picture_16.jpeg)

![](_page_14_Picture_17.jpeg)

![](_page_14_Picture_18.jpeg)

## Reconstruction surfacique - Seuillage objet Microscopie photonique

![](_page_15_Figure_2.jpeg)

![](_page_16_Figure_2.jpeg)

Reconstruction surfacique - codage de distance Microscopie photonique

Université Joseph Fourier

#### Carte de distance

![](_page_17_Picture_3.jpeg)

Reconstruction surfacique - Tampon Z

Microscopie photonique

![](_page_17_Picture_4.jpeg)

avec  $k_1 < k_2$  et  $k_1 + k_2 = 1.0$ 

 $\mathbf{I} = \mathbf{I}_0 \left( \mathbf{k}_1 + \mathbf{k}_2 \cos \alpha_i \right)$ 

k2 constante de lumière réfléchie k<sub>1</sub> constante de lumière diffuse ambiante

Direction d'observation & lumière incidente Reconstruction surfacique - Modèle d'illumination Normale à la facette

Modèle simplifié d'illumination par diffusion et réflexion

Microscopie photonique

et la lumière incidente l0 or angle entre la normale à la surface

![](_page_19_Figure_1.jpeg)

![](_page_20_Picture_2.jpeg)

![](_page_20_Picture_4.jpeg)

### Microscopie confocale - Visualisation 3D Microscopie photonique

## Reconstruction par suivi de rayons

![](_page_21_Figure_4.jpeg)

### Microscopie confocale - Visualisation 3D <u>When the state of the second </u>

Reconstruction par suivi de rayons - Transparence

Règle de transparence 
$$P_{ij} \begin{cases} I_k = \alpha_k V_k + (1-\alpha_k) I_{k-1} \\ \alpha_k = f(V_k) \end{cases}$$

valeur précédente;  $\alpha_k$  est le coefficient de transparence qui dépend de V<sub>k</sub>, la valeur du voxel courant  $I_k$  est l'intensité collectée sur le chemin du rayon,  $I_{k-1}$  la

![](_page_22_Figure_6.jpeg)