# Calibrage automatique d'un scanner cone-beam en vu d'une reconstruction par l'algorithme FDK

Catherine Mennessier Rolf Clackdoyle

ToRIID le 2/2/2009

## <u>Objectif:</u>

- calibrage automatique des paramètres géométriques d'un scanner cone-beam tels que les paramètres soient au format approprié pour l'algorithme FDK.
- estimation analytique des paramètres en fonction des données (≠ méthodes itératives).
- aucune hypothèse sur le type de trajectoire (calibrage indépendant pour chaque position du système).

### <u>Plan</u>

- 2. Définition du problème
- 3. Rappels des principes généraux des méthodes de calibrage
- 4. Méthode proposée pour l'estimation des paramètres
  - Définition de la mire
  - Mise en correspondance
  - Système à résoudre
  - Estimation des paramètres
- 5. Quelques résultats par simulation numérique
- 6. Reconstruction FDK
  - 1. Estimation des paramètres dans un autre référentiel
  - 2. Exemple de résultats d'une reconstruction FDK à partir du calibrage

#### 1. Définition du problème



Fig1: paramètres géométriques du scanner.

#### 2. Rappels sur les principes généraux des méthodes de calibrage

- Définition d'une mire 3D (un objet 3D de caractéristiques connus)
- Acquisition de sa projection
- Mise en correspondance de points 3D avec leur projections (r<sub>1</sub>,u<sub>1</sub>,v<sub>1</sub>), (r<sub>2</sub>,u<sub>2</sub>,v<sub>2</sub>), …
- Définition d'un système d'équations dépendant des paramètres cherchés et des mesures sous la forme

$$S(s_{x},s_{y},s_{z},u_{p},...;(\mathbf{r}_{1},u_{1},v_{1}))=0 \quad (2 \text{ equ.})$$

$$S(s_{x},s_{y},s_{z},u_{p},...;(\mathbf{r}_{2},u_{2},v_{2}))=0 \quad (2 \text{ equ.})$$

$$\vdots \quad (2 \text{ equ.})$$
9 inconnues connus



5. Résolution de S pour estimer  $s_x, s_y, s_z, u_p$ ...

3. Méthode proposée: définition de la mire

<u>Préambule</u>: on s'intéresse, dans cet exposé, aux trajectoires presque planaires

Mire constituée de 6 billes:

0.5

-0.5

0.5

0

-0.5

-1 -1

- 2 billes/axe, symétriques/origine (Fig3)
- rotation de la mire  $\Rightarrow$  pas de chevauchement des projections des billes

Le repère du laboratoire sera lié à la mire

Fig3: définition de la mire. Sa rotation permet d'éviter le chevauchement des projections des billes.

0.5

0

-0.5



3. Méthode proposée: mise en correspondance, choix de points

- On utilise des billes de **densités différentes**. Leur projection apparait donc plus ou moins sombre sur les radiographies.
- On prend comme estimateur de la projection du centre des billes, le barycentre pondéré (par le niveau de gris) des ellipses.

Fig4: une projection de la mire.

Après mise en correspondance bille/ellipse, on ne s'intéresse qu'aux centres des billes et à leur centres projetés (estimés via les barycentres).



# 3. Méthode proposée: système à résoudre

$$\begin{bmatrix} \tilde{u}(\mathbf{r}) = u_{p} + f \frac{(\mathbf{r} - \mathbf{s}).\hat{\mathbf{u}}}{(\mathbf{r} - \mathbf{s}).\hat{\mathbf{n}}} \\ \tilde{v}(\mathbf{r}) = v_{p} + f \frac{(\mathbf{r} - \mathbf{s}).\hat{\mathbf{v}}}{(\mathbf{r} - \mathbf{s}).\hat{\mathbf{n}}} \\ \tilde{v}(\mathbf{r}) = v_{p} + f \frac{(\mathbf{r} - \mathbf{s}).\hat{\mathbf{v}}}{(\mathbf{r} - \mathbf{s}).\hat{\mathbf{n}}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tilde{u}(\mathbf{r}) - u_{c} = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{r}}{\mathbf{c} \cdot \mathbf{r} + \mathbf{1}} \\ \tilde{v}(\mathbf{r}) - v_{c} = \frac{\mathbf{b} \cdot \mathbf{r}}{\mathbf{c} \cdot \mathbf{r} + \mathbf{1}} \\ \tilde{v}(\mathbf{r}) - v_{c} = \frac{\mathbf{b} \cdot \mathbf{r}}{\mathbf{c} \cdot \mathbf{r} + \mathbf{1}} \end{bmatrix} \text{ avec} \begin{bmatrix} \mathbf{a} = \frac{(u_{p} - u_{c})\hat{\mathbf{n}} + f\hat{\mathbf{u}}}{-\hat{\mathbf{n}}.\mathbf{s}} \\ \mathbf{b} = \frac{(v_{p} - v_{c})\hat{\mathbf{n}} + f\hat{\mathbf{v}}}{-\hat{\mathbf{n}}.\mathbf{s}} \end{bmatrix} \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(1.0,0)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 20 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}{(10.0,50)(0.0,1)} = 0 \\ \tilde{v} = 0 + 100 \frac{(10.0,50)(0.0,1)}$$

3. Méthode proposée: estimation des 9 paramètres

1. Estimation des vecteurs (a, b, c) via équation (1)

$$r_{1} = (k,0,0), r_{2} = (-k,0,0) \Rightarrow$$

$$u_{1} = \frac{k a_{x}}{k c_{x} + 1}; u_{2} = \frac{k a_{x}}{k c_{x} - 1} \qquad a_{x} = \frac{2u_{1}u_{2}}{k(u_{2} - u_{1})}; b_{x} = ..;$$

$$v_{1} = \frac{k b_{x}}{k c_{x} + 1}; v_{2} = \frac{k b_{x}}{k c_{x} - 1} \qquad \Rightarrow \qquad c_{x} = \frac{u_{1} + u_{2}}{k(u_{2} - u_{1})}$$

2. Estimation des 9 paramètres à partir de (a, b, c) via équation (2)

$$\begin{split} \mathbf{u} &= \varepsilon \frac{\mathbf{b} \times \mathbf{c}}{\|\mathbf{b} \times \mathbf{c}\|} \quad \mathbf{v} = -\varepsilon \frac{\mathbf{a} \times \mathbf{c}}{\|\mathbf{a} \times \mathbf{c}\|} \quad \mathbf{n} = -\varepsilon \ \mathbf{s}_{p} \frac{\mathbf{c}}{\|\mathbf{c}\|}, \\ & \mathbf{f} = \frac{\|\mathbf{a} \times \mathbf{c}\| + \|\mathbf{b} \times \mathbf{c}\|}{2\|\mathbf{c}\|^{2}} \quad (\mathbf{u}_{p}, \mathbf{v}_{p}) = \frac{(\mathbf{a} \cdot \mathbf{c}, \mathbf{b} \cdot \mathbf{c})}{2\|\mathbf{c}\|^{2}} + (\mathbf{u}_{c}, \mathbf{v}_{c}), \\ & \mathbf{s} = \frac{\mathbf{s}_{p}}{\|\mathbf{c}\|} (\frac{\mathbf{a} \times \mathbf{c}}{\|\mathbf{a} \times \mathbf{c}\|} \mathbf{u} + \frac{\mathbf{b} \times \mathbf{c}}{\|\mathbf{b} \times \mathbf{c}\|} \mathbf{v} - \varepsilon \mathbf{n}) \qquad \qquad \text{avec } \varepsilon = -\mathbf{s}_{p} \text{sgn}(\mathbf{a} \times \mathbf{b} \cdot \mathbf{c}) \text{ et } \\ & \mathbf{s}_{p} = \{1 \text{ si pinhole et -1 si cone - beam}\}. \end{split}$$

Paramètres de la simulation:

- détecteur: 512\*512 pixels
- résolution 0.5mm/pixel
- focale 450mm
- rayon de la trajectoire 300mm
- 180 projections
- k≈70mm



Fig5: estimation de la **source** (g); erreur sur l'estimation (d).



Fig6: estimation des angles d'Euler (g); erreur sur l'estimation (d).



Fig8: estimation des paramètres intrinsèques (g); erreur sur l'estimation (d).

#### 4. Reconstruction FDK

- 1. Changement de référentiel
  - Les paramètres sont exprimés dans le repère de la mire, ce qui n'est pas adapté à une reconstruction FDK: le meilleur cercle contenant la trajectoire est estimé; les paramètres sont exprimés dans un nouveau repère adapté.
- 2. Reconstruction FDK
  - Le filtrage est effectué perpendiculaire à l'axe de rotation. Les projections sont supposées angulairement régulièrement espacées.
  - On pourrait prendre en compte les perturbations du système (orientation du détecteur, échantillonnage angulaire irrégulier) lors du filtrage.



*Fig9: estimation du meilleur cercle contenant la trajectoire et changement de repère.* 

#### 4. Reconstruction FDK



Fig10: reconstruction du Shepp Logan: (g) avec vrais paramètres, (c) si système idéal supposé, (d) avec paramètres du calibrage.

#### 5. Conclusion et perspectives

#### 1. Conclusion

- Calibrage automatique pour une trajectoire presque planair
- Reconstruction FDK
- Pour une trajectoire plus générale, il faut augmenter le nombre de billes de la mire du fait des chevauchements

#### 2. Perspectives

 Correction algorithme FDK pour prendre en compte le non alignement du système