



# Optimisation du projecteur en reconstruction 3D TEP liste mode sur GPU

Julien Bert Laboratoire du Traitement de l'Information Médicale (LaTIM) INSERM UI 101, CHRU Brest

Equipe Imagerie Multi-modalité quantitative pour le diagnostic et la thérapie Dimitris Visvikis (DR2) Groupe Reconstruction Tomographique et Simulation Monte Carlo Julien Bert (IH) Awen Autret (Doctorant) Zakaria Bahi (Doctorant)

### La reconstruction TEP liste mode





Liste mode DOII F DOI2 **D**2 **T**2 **F2** DOI3 ID3 **F**3 3 DOI4 ID5 **E5** DOI5 **T**5

Exploiter de l'informations supplémentaires

- meilleur échantillonnage

...

- correction des effets physiques
- correction des effets physiologiques

Reconstruction quantitative dans un contexte clinique

### Contexte en TEP

### Exemple - GE Healthcare





#### **Reconstruction standard**



Discovery PET/CT 600

IBM BladeCenter®

#### "Images disponibles avant que le patient n'ait quitté la table..."

#### Temps de calcul



#### Reconstruction quantitative



## Graphics Processing Unit (GPU)



LÔTIM

### Avantages du GPU



#### 2 cartes graphiques x2 GPUs<sup>1</sup>



#### **46** processeurs<sup>2</sup> de x6 coeurs (276 coeurs)



- Puissance de calcul importante
- Faible coût (1/20)
- Faible consommation énergétique (1/20)
- Faible encombrement
- Pas de maintenance
- Installation facile

# Architecture d'une carte graphique





Thread (unité de donnée)





#### **SM 2**

SM: streaming multiprocessors SP: streaming processor NVIDIA Fermi 16 SMs avec 32 SPs = 512 SPs

6

### Inconvénients du GPU

Battlefield 3 - Electronic Arts 2011





### Adapter à l'architecture !



Proposer de nouveaux paradigmes

### Reconstruction TEP sur GPU



Reconstruction itérative LM-OSEM [Reader 1998]



#### System Matrix (SM)

La probabilité de détection d'une émission dans le voxel *i* par la LOR *j* 

#### Inexploitable sur GPU (accès mémoire)

Décomposition de la SM [Qi1998]

$$\mathbb{R}^{M \times N} = \mathcal{P} + \mathcal{M}_{po} + \mathcal{M}_{pi}$$
Scapper

Patient physio+physique

Calculer la LOR à la volée par un projecteur

### Reconstruction TEP sur GPU









Projecteur

### Projecteur en reconstruction TEP



#### Algorithme de Siddon [Siddon 1985, Zao2002]





#### Implémentation GPU :

- pas la plus adaptée
- branchement conditionnel (divergence)
- mémoriser les intersections (mémoire)

Un algorithme plus simple ?

### Projecteur en reconstruction TEP







### Simulation Monte-Carlo

- GATE [Jan2011]
- scanner TEP Philips GEMINI [Lamare2006]

Cylindre rempli d'eau + <sup>18</sup>F (5,3 kBq/cc)



Liste mode de 25.10<sup>6</sup> coïncidences
 Liste mode de 25.10<sup>6</sup> coïncidences

Mire de Foucault rempli d'eau + <sup>18</sup>F (40 kBq/cc)

I mm



10 mm

3. Liste mode de 50.10<sup>6</sup> coïncidences

Lamare et al., Phys. Med. Biol., 2006 Jan et al., Phys. Med. Biol., 2011





### Acquisition de données cliniques

- TEP/CT GE Discovery DSTE
- étude <sup>18</sup>F-FDG
- patient avec cancer du poumon
- liste mode de 50.10<sup>6</sup> coïncidences
- image CT

### Liste mode +





#### Données simulées du cylindre



#### Reconstruction :

- 3D LM-OSEM
- 141x141x45 voxels
- 4x4x4 mm3
- chaque fichiers LMI et LM2
- Siddon CPU, DDA CPU et DDA GPU

#### Mesure du Signal-to-Noise Ratio (SNR) [Lodge2010]

Pour le même projecteur

Reconstruction I

Reconstruction 2

$$m_{j} = (v1_{j} + v2_{j})/2$$
  

$$d_{j} = v1_{j} - v2_{j}$$
  

$$a_{i} = mean(m)$$
  

$$dsd_{i} = std(d)$$

$$SNR = \frac{\sqrt{2}}{S} \sum_{i}^{S} \frac{a_i}{dsd_i}$$

Lodge et al., Phys. Med. Biol., 2010



#### Données simulées de la mire de Foucault



#### Mesure du Contrast Transfer Function (CTF)





$$CTF_f = \frac{P_f^h - P_f^l}{P_f^h + P_f^l}$$

#### **Reconstruction :**

- 3D LM-OSEM
- 141x141x45 voxels
- 4x4x4 mm3
- Siddon CPU, DDA CPU et DDA GPU



#### Mesures cliniques



 $r_h$  ROI tumeur (hot)  $r_b$  ROI poumon (background)

#### Reconstruction :

- 3D LM-OSEM avec
  - correction d'atténuation (CT)
- 127x127x47 voxels
- 4x4x4 mm3
- Siddon CPU, DDA CPU et DDA GPU

#### Contrast Recovery Coefficient (CRC)

$$CRC = rac{\overline{r_h} - \overline{r_b}}{\overline{r_b}}$$

#### Bruit (noise-SD)

$$noise_{SD} = rac{\sigma_{r_b}}{\overline{r_b}}$$

### Résultats des projecteurs



Données simulées du cylindre



Siddon CPU

DDA GPU

#### Données simulées de la mire de Foucault



Siddon CPU

DDA GPU

Reconstruction	SNR	Contrast
CPU iSiddon	10.94	0.297
CPU DDA-ELL	10.57	0.471
GPU DDA-ELL	10.42	0.466

### Résultats des projecteurs





LATIM

#### Données simulées :

- SNR équivalent
- contraste légèrement supérieur pour DDA
- meilleure résolution

### Résultats des projecteurs



#### Données cliniques



Siddon CPU



DDA GPU



TA	BLE III	
MEASURES ON CLIN	ICAL RECONST	RUCTION
·		

0.143

0.158

0.151

0.864

0.858

0.862

#### TABLE II RECONSTRUCTION RUNNING TIME ON CLINICAL DATA

Reconstruction	Running time [s]	Speedup ref is 1.
1. CPU iSiddon	3124	×1
2. CPU DDA-ELL	288	×10.8
3. GPU DDA-ELL	22.5	×138.8

### Données cliniques :

- bruit SD équivalent

1. CPU iSiddon

2. CPU DDA-ELL

3. GPU DDA-ELL

- contraste équivalent
- temps de reconstruction plus rapide
- résolution ?

# Modèle des projecteurs







### Volume de réponse en TEP





### Volume de réponse en TEP









Les scanners récents incorporent la PSF : - HD-PET Biograph mCT Siemens

#### Reconstruction par System Matrix :

- mesures directes des PSFs dans l'appareil [Panin2006]
- simulation Monte-Carlo [Alessio2006]

Temps de reconstruction important Pas utilisable sur GPU (mémoire)



#### Modèle analytique Gaussien du VOR [Cui2011a]







#### Projecteur Gaussien [Ortuno2011, Cui2011b]



#### Modèle du VOR :

- pas de forme rectangulaire
- pas de diffusion
- échantillonnage des paramètres

#### Construction du VOR :

- lecture dans une table (mémoire GPU)
- construction complexe

Cui2011a: Cui et al., IEEE MIC, 2011 Cui2011b: Cui et al., Med. Phys., 2011 Ortuno et al., IEEE MIC, 2011







Intrinsic Detector Response Function (IDRF)



**IDRF** 

Projecteur avec un modèle probabiliste (équivalent à un estimateur Monte-Carlo)





Estimation de l'IDRF par simulation Monte-Carlo (PET Philips GEMINI)



y

Ζ

Х

X

Modélisation 3D de l'IDRF (comprenant les cristaux voisins)

Fonctions à base d'exponentielle décroissante

Fonctions 2D à base d'exponentielle décroissante

**Distribution 2D uniforme** 

#### Reconstruction du VOR

- tirages aléatoires en fonction de l'IDRF
- séparabilité des fonctions

#### Comparaison des projecteurs :

- modèle Gaussien
- méthode de Chen
- notre modèle complet

Nombre de lignes suffisamment important pour une bonne statistique















TABLE I ZNSSD (CLOSE TO 0% IS BETTER)			
VOR section	Gaussian	Chen	Our method
1. First	2.8%	4.3%	0.38%
2. Second	2.7%	6.1%	0.48%







TABLE I ZNSSD (CLOSE TO 0% IS BETTER)			
VOR section	Gaussian	Chen	Our method
1. First	2.8%	4.3%	0.38%
2. Second	2.7%	6.1%	0.48%







### Conclusion



Impact de notre modèle dans une reconstruction TEP ?

- modéliser analytiquement l'évolution des paramètres de l'IDRF
- déterminer le nombre minimum de lignes par VOR
- impact d'un modèle avec diffusion ?
- temps de reconstruction ?
- comparaison des projecteurs ?
- travaux en cours (thèse Awen Autret)





# Questions ?

Julien Bert Laboratoire du Traitement de l'Information Médicale (LaTIM) INSERM UI 101, CHRU Brest

Equipe Imagerie Multi-modalité quantitative pour le diagnostic et la thérapie Dimitris Visvikis (DR2) Groupe Reconstruction Tomographique et Simulation Monte Carlo Julien Bert (IH) Awen Autret (Doctorant) Zakaria Bahi (Doctorant)